

DEGOMMAGE CORRECTION EXPERT & PROMENADE

Cases	CP
Page 1	
Case 1	EXPERT : Case miroir. Oui, l'image inversée en atteste et ce n'est pas évident car la catégorie "Promenade" part justement à gauche. Il faut donc un effort surhumain de réflexion pour oser partir à droite. Les pénalités particulières pouvant être majorées si CPL (TU) non noté... sont prévues et calculées (Effet papillon... en sortant de Roland Garos) En cas de retour constaté vers l'Arrivée les pénalités seront affectées du coef (Résultat ARRONDI) P+ = 15 pts, P++=30 pts
Case 4	EXPERT : Inversion avec la case 3
Case 3	EXPERT : Case miroir Castafiore
Case 6	EXPERT : Vers usine élévatoire il est demandé de relever le panneau, il s'agit du 20, panneau de limitation au sol. Ceci est un gag mais nous avons compté faux à ceux (peu nombreux) qui ne l'ont pas noté... désolé mais validé.
Case 7	La 6ème sortie implique que l'on ne compte pas la route d'où l'on sort CPL (HO) à prendre 1 fois. La rubalise en ayant gêné la compréhension, ceux qui ont noté 2 fois HO ne sont pas pénalisés car ils ont été honnêtes sur ce coup.
Case 8	EXPERT : Rond point en miroir
Case 9	Si on applique la consigne en entrant dans la zone on doit faire DGD pour trouver le point de départ.
Case 10	Si on ne fait pas DGD on va créer un tronçon fantôme en sortie de carto. (Carto muette, et en miroir pour EXPERT). PROMENADE : EXPERT : CPL (RU) + CPPINCE (la Fleur) + CPL (S) sauf PROMENADE + (au petit rond point ne pas noter faux CPL (R) hors RP) + CPL (CR panneau fond jaune) + Re CPL (RU).
Case 11	Q0 : EXPERT rencontre 2 fois un 12 devant lequel on passe 2 fois + 1 fois un 12 rue parallèle : réponse 5 PROMENADE rencontre 2 fois un 12 devant lequel on passe 1 fois + 1 fois un 12 rue parallèle : réponse 3
	CP PR pour Perignat
	CP DT pour Dallet
Page 2	
Case 15	Q1 : Avenue Sainte Cécile
Case 17	Q2 : Porte de Bise
Case 18	EXPERT : Le TD est supplanté par le G (facile car on va vers feu au pont métallique en visu).
Case 21	Rond point bouclé n'indique pas ici de faire un tour complet puisque la sortie à prendre est la 2 Faux CPL (KE)
Case 22	Le TDSRP est interrompu par le changement de route au rond point suivant D1 devient M1a entrée vers établissement CHAUSSON à Pont du Château.
	CP PU pour Ponduche
Case 23	Pas de boucle
Case 26	Prendre la 1093 après un tour de rond point CPL (Q) à ne pas prendre car situé avant une balise d'entrée donc hors rond-point
	CP LE pour Les Martres d'Artière
Cases 29, 30	Triangulé à prendre anti horaire CPL (G) au sol, à noter 2 fois si bonne sortie triangulé en case 31
Case 31	Q3 : Saints qui ? Vous n'avez pas le choix Réponses : François, Joseph, George (sans s).
Case 31	Miroir Faux CPL (H) pour ceux qui partent à droite.
Page 3	
Case 44	Q4 : La GRANDE Fontaine
Case 45	Q5 : Rue de l'ENFER
	CP JE pour Joze
Page 4	
Case 51	CP Humain (Salomé et Arthur) Pince (Lapin)
Case 53	CPL (W) 1ère rencontre des 2 lions. La question viendra ultérieurement (contre-humain dirons nous...)
Case 59	EXPERT : Rien à dire au T car pas d'autre solution que d'aller à gauche et re CP Humain (Salomé et Arthur) Pince (Lapin) puis en continuant RE 2 lions MA-GNI-FI-QUES, irrattrables !... Enfin ?...!
	CP CT pour Culhat
Case 63	EXPERT : FA il est métré mais on l'attend ce pont... puis il y a des fantômes CPL (Z)
Page 5	
Case 64	PROMENADE : à gauche au 1er STOP noter CPL (C fond jaune) puis CPL (YZ) au second STOP. EXPERT : Direction orientée par la croix bien peu visible située à droite sur le sens interdit et les balises de priorité. Faux CPL (C fond jaune) pour ceux qui vont à gauche. Le fantôme Arthur indique que les rues qui viennent de droite sont interdites donc peuvent ne pas figurer sur Road-book (si vous avez écouté le briefing bien sûr) + CPL (YZ) au second STOP.
Case 69	EXPERT : Comme son numéro l'indique le FA est retourné et contient des fantômes en miroir. Tout ça pour reprendre CPL (Z).
Case 70	Q6 : Numéro 1 (maison de retraite Groisne Constance). Passant deux fois devant avec rappel pour les Experts, la réponse doit apparaître 2 fois en Q6 sur feuille de route.
Case 71	déplacée mais contenant les mêmes infos que la 76 (GAG)
Case 72	PROMENADE : EXPERT : FA avec chemin de terre (5 mètres) Fantômes qui compteront pour le retour sur zone CPL (EH sauf PROMENADE) puis (D). Les CPL (R et O) sont faux.
Case 72	Q7 : Lanterne des morts
Case 74	Miroir au cimetière prendre à D et non à G : Ici, 1 CPL (PA) faux qui deviendra vrai au second passage, implique de retrouver une route fantôme du précédent FA puis viser pigeonnier pour éviter le faux CPL (O). Un CP Pince était installé vers le Bloc béton au cimetière mais le vent l'avait couché donc personne ne l'a vu.
	CP CT pour Culhat
Case 75	Retour sur les cases 64 à 70 implique retour au CPL (YZ) puis (Z) et à la question Q6.
Case 76	EXPERT : Retour vers Les Chalarde et les fantômes du premier FA.
Page 6	
Case 78	Veiller à la super consigne supplantant la consigne, donc aller à G CPL (PA) devenant vrai.
	CP BT pour Bassinet
Case 81	Direction rue de la mare facile sur le terrain
Case 84	Q8 : 1847 avec le 4 en miroir (clin d'œil)
Case 91	Dans triangulé CPL (H) en remontant après les poubelles.
Case 93	Q9 : Du bateau
Page 7	
Case 96	La super consigne vous dit TD
Case 97	La super consigne invalide le contenu en D donc aller TD
	CP CE pour CREVANT-LAVEINE
Case 100	Croisement renversé qui peut vous envoyer précocément à l'ARRIVÉE. (CP Humain Claude à votre service)
Case 104	Case inversée avec la 101 pour valider faussement CH d'Arrivée. (Toujours ce vieux Claude à votre service)
Case 102	Trop d'information avec ce fantôme qui perturbe mais selon briefing, il est correct. Donc on ne peut aller qu'à droite.
Case 104	Q10 : Combien avez-vous compté de lions de pierre à Joze Réponse 4 (on passe 2 fois devant 2 lions) ARRIVÉE avec deux CPL (HD et K) in extrémis...